

## **WEDSTRIJDREGLEMENT COMPETITIE**

**01082016 / WRC**

### **SYSTEEM**

#### **EERSTE KLASSE**

In de eerste klasse wordt met viertallen gespeeld, met handicap en een volledig rooster "UIT" en "THUIS". In de libre competitie geldt voor spelers met een moyenne boven 15.00 de discipline kader 38/2 met handicap. Indien een speler terugvalt tot een kader moyenne van 5.00 of lager geldt weer de libre discipline en wordt het aantal caramboles berekend aan de hand van het kader moyenne x 135%.

#### **OVERIGE KLASSEN**

In de overige klassen wordt met vijftallen gespeeld, met handicap en een volledig rooster "UIT" en "THUIS".

#### **TEAMINDELING**

Teams dienen opgegeven te worden naar rato speelsterkte van de individuele spelers. Voor de indeling van een team in een klasse tellen telkens de moyennes van de 5 eerste spelers. Aan de hand van de teammoyennes vindt de indeling in een klasse plaats. Indien een vereniging, nadat deze berekening heeft plaatsgevonden, met 2 teams in dezelfde klasse uitkomt, mag deze vereniging zelf de teamindeling onderling wijzigen.

### **PUNTENWAARDERING**

#### **ALGEMEEN**

Elke carambole van verliezer of winnaar wordt gehonoreerd.

#### **EERSTE KLASSE**

Voor de eerste klasse is de puntenwaardering als volgt: bij een gewonnen partij 2 winstpunten; bij een gelijke eindstand krijgen beide spelers 2 punten; voor een verloren partij zoveel winstpunten als het aantal gemaakte caramboles te delen door het aantal te maken caramboles en de uitkomst te vermenigvuldigen met 2 en zulks tot in honderdsten nauwkeurig. Het totale puntenaantal uit 4 partijen geeft de einduitslag (max. 8 winstpunten).

#### **OVERIGE KLASSEN**

Voor de overige klassen is de puntenwaardering als volgt: bij een gewonnen partij 2 winstpunten; bij een gelijke eindstand krijgen beide spelers 2 punten; voor een verloren partij zoveel winstpunten als het aantal gemaakte caramboles te delen door het aantal te maken caramboles en de uitkomst te vermenigvuldigen met 2 en zulks tot in honderdsten nauwkeurig. Het totale puntenaantal uit 5 partijen geeft de einduitslag (max. 10 winstpunten).

WRC / 01082016 / vb1

## STERKTESTAAT

### ALGEMEEN

De handicapcijfers zijn achter de namen van de spelers vermeld. Iedere secretaris dient ervoor te zorgen dat zijn spelers van deze cijfers op de hoogte worden gebracht voor aanvang van de eerste wedstrijd.

Onbekendheid in deze wordt steeds in het nadeel van de betreffende speler uitgelegd.

Een tweede exemplaar van de sterktestaat dient in het speellokaal aanwezig te zijn.

Spelers die in de twee voorgaande seizoenen niet of minder dan zes wedstrijden hebben gespeeld, op de sterktestaat voorzien met een "X", staan onder voortdurende controle van hun moyenne. Bij aanvang van het derde seizoen wordt als moyenne genomen het gewogen moyenne van het eerste oorspronkelijk opgegeven moyenne plus dat van tot maximaal 4 gespeelde wedstrijden.

In bijzondere gevallen kan het bondsbestuur van de sterktevolgorde van de spelers afwijken bij de indeling van de teams.

Correcties op de sterktestaat worden automatisch door Biljartpoint gemeld. Biljartpoint stelt vervolgens per e-mail alle teamleiders van de betreffende klasse hiervan op de hoogte.

Tevens dienen door de verenigingen deze correcties te worden aangebracht op alle verstrekte exemplaren van de sterktestaat (secretaris, lokaal en eventuele teamleiders). Spelers die een nieuw handicapcijfer krijgen nemen op basis van dit nieuwe cijfer een nieuwe plaats in het team in op volgorde sterkte.

### EERSTE KLASSE

Alleen de op de sterktestaat voorkomende 7 spelers kunnen in de competitie uitkomen, tenzij men een dispensatie kan overleggen. (zie verder onder Dispensaties).

Indien van de "**4+3 regel**" gebruik wordt gemaakt kunnen de laagste 2 spelers in een lager team uitkomen. Deze kunnen rouleren met behoud van eigen handicapcijfer en spelen in het team op de eigen positie op volgorde sterkte. Het moyenne van de nr. 5 telt voor aanvang van de competitie bij de teamindeling niet mee in het teammoyenne van het lagere team.

Voorbeelden:

Speler 1 - 2 - 3 - 4 - 5

Verplichte basis-opstelling bij inschrijving. Nr. 5 mag in een lager team uitkomen.

Speler 1 - 2 - 3 - 4 - 5-6

Nr. 5 en 6 mogen in een lager team uitkomen.

Speler 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6-7

Nrs. 6 en 7 mogen in een lager team uitkomen

## **WRC / 01082016 / vb2**

### OVERIGE KLASSEN

Alleen de op de sterktestaat per klasse maximaal voorkomende 8 spelers kunnen in de competitie uitkomen, tenzij men een dispensatie kan overleggen. (zie verder onder Dispensaties).

Indien van de “**5+3 regel**” gebruik wordt gemaakt kunnen de laagste 2 spelers in een lager team uitkomen. Deze kunnen rouleren met behoud van eigen handicapcijfer en spelen in het team op de eigen positie op volgorde sterkte.

Voorbeelden:

Speler 1 - 2 - 3 - 4 - 5

Verplichte basis-opstelling bij inschrijving.

Speler 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6

Nr. 6 mag in een lager team uitkomen.

Speler 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7

Nrs. 6 en 7 mogen in een lager team uitkomen.

Speler 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8

Nrs. 7 en 8 mogen in een lager team uitkomen.

### **HANDICAPCIJFERS**

#### LIBRE

De handicapcijfers worden als volgt berekend: 25 x het jaarmoyenne, volgens laatste libre moyennelijst, plus 10 caramboles en afgerond op hele caramboles.

#### DRIEBANDEN

De handicapcijfers worden als volgt berekend: 35 x het jaarmoyenne, volgens laatste driebanden moyennelijst, plus 3 caramboles en afgerond op hele caramboles.

Leden waarvan wel een libre-, maar geen driebanden moyenne bekend is worden ingedeeld volgens de omrekening die op de **website** van de T.B.B. onder “**downloads**” is geplaatst.

**WRC / 01082016 / vb3**

### **ONDERGRENS**

Voor zowel de libre als de driebanden competitie wordt een minimale ondergrens bepaald van het aantal te spelen caramboles. Deze ondergrens wordt per klasse door de wedstrijdleader competitie vastgesteld bij het indelen van de competitie. Stelregel hierbij is als volgt (per klasse):

#### **DRIEBANDEN**

(gemiddelde moyenne alle teams / gemiddelde moyenne alle spelers) \*35+3

#### **LIBRE**

(gemiddelde moyenne alle teams / gemiddelde moyenne alle spelers) \*25+10

Deze ondergrens wordt duidelijk in de circulaires vermeld en iedere speler is verplicht het minimale aantal caramboles te spelen dat in de betreffende klasse is vastgesteld. Eventuele excessen op de regel kunnen door de wedstrijdleader competitie gecorrigeerd worden.

### **CONTROLE MOYENNES**

Bij spelers die in de twee voorgaande seizoenen niet of minder dan zes wedstrijden hebben gespeeld, op de sterktestaat voorzien met een "X", wordt op de opgegeven cq bereikte moyennes controle uitgeoefend.

Dat gebeurt in de eerste competitiehelft na resp. 2 – 4 en 6 wedstrijden.

Is bij die controles het moyenne hoger dan het aanvangs moyenne dan volgt verhoging tot 100%; is het lager dan volgt verlaging tot 75%. Ook nog in de tweede competitiehelft en zeker bij latere indeling van nieuwe spelers worden deze controles toegepast.

Bij aanvang van het derde seizoen wordt voor spelers met minder dan zes wedstrijden, op de sterktestaat voorzien met een "X", als moyenne genomen het gewogen moyenne van het eerste oorspronkelijk opgegeven moyenne plus dat van tot maximaal 4 gespeelde wedstrijden.

Spelers, waarvan het handicapcijfer gewijzigd wordt, blijven deel uitmaken van het team, waarvoor ze zijn opgegeven. Ook blijft het team in de betreffende klasse gehandhaafd.

Spelers, welke overkomen van een andere biljartorganisatie worden niet voorzien van een "X", indien zij een bewijs kunnen overleggen van de andere biljartorganisatie, waaruit blijkt dat zij over een vast moyenne beschikken.

### **GASTSPELERSREGELING**

Indien een vereniging vanwege te geringe belangstelling van de leden niet deelneemt aan de libre- of driebanden competitie, dan zijn de leden van die betreffende vereniging met schriftelijke goedkeuring van het clubbestuur gerechtigd zich te wenden tot een andere vereniging om daar als gastspeler te fungeren

## **WRC / 01082016 / vb4**

Hierbij geldt de bindende voorwaarde dat zij het daarop volgende seizoen geen overschrijving kunnen krijgen naar de vereniging waar zij als gastspeler hebben gefungeerd.

Indien een vereniging overtallige spelers kent (bv. deelname competitie met 1 team maar 8 of 9 spelers (1<sup>e</sup> klasse) cq 9 of of 10 spelers (overige klassen), dan kunnen deze overtallige spelers op dezelfde voorwaarden ook gebruik maken van deze regeling.

### **RESERVESPELERSREGELING**

Het is toegestaan op het Wedstrijd / uitslagformulier één reservespeler te vermelden. Deze speler moet echter wel voorkomen op de sterktestaat van het betreffende team.

Op het ingevulde en ondertekende Wedstrijd / uitslagformulier staan voor beide teams de voor die wedstrijd gerechtigde spelers vermeld, eventueel inclusief 1 reservespeler. De reservespeler kan slechts spelen voor een teamgenoot met hetzelfde of lager handicapcijfer. De reservespeler speelt met eigen handicapcijfer.

Indien men niet overeenkomstig handelt, worden 2 winstpunten in mindering gebracht en een boete opgelegd. De hoogte van de boetes kunnen verenigingen vinden op de Boetelijst welke op de **website** van de T.B.B. onder "**downloads**" is geplaatst. In alle gevallen worden boetes, correspondentie hierover enz. uitsluitend gericht aan de clubsecretarissen.

### **INVALLERS REGELING = dubbelspelen**

Als een speler wegblijft dan mag ELKE speler die evenveel of meer caramboles moet maken dan de weggebleven speler, met EIGEN handicapcijfer spelen voor deze niet aanwezige speler.

Blijft speler nr. 1 weg dan MOET de daaropvolgende aanwezige speler met het hoogste aantal caramboles spelen.

Per team en per competitie mag slechts driemaal van de invallers regeling (= dubbelspelen) gebruikt worden gemaakt.

Indien men niet overeenkomstig handelt, worden 2 winstpunten in mindering gebracht en een boete in rekening gebracht.

### **NIET REGLEMENTAIR OPKOMEN**

#### **ALGEMEEN**

Na invulling en ondertekening door beide teams van het Wedstrijd / uitslagformulier kunnen

## **WRC / 01082016 / vb5**

geen andere spelers meer worden opgesteld. Indien dit toch gebeurt worden per niet gerechtigde speler 2 winstpunten in mindering gebracht en een boete opgelegd. Het Wedstrijd / uitslagformulier is voorzien van een volgnummer.

### EERSTE KLASSE

#### A. Opkomen met minder dan 4 spelers (dus 3 spelers)

Zie invallersregeling

#### B. Geheel niet opkomen

Er is sprake van geheel niet opkomen bij 2 of minder spelers. Indien een team geheel niet opkomt, worden 4 winstpunten in mindering gebracht en een boete opgelegd.

De wedstrijd wordt door de competitieleiding opnieuw vastgesteld en moet altijd worden nagespeeld, tenzij besloten wordt hiervan af te zien omdat dit van geen belang meer is voor de eindstand.

### OVERIGE KLASSEN

#### A. Opkomen met minder dan 5 spelers (dus 4 spelers)

Zie invallersregeling

#### B. Opkomen met minder dan 4 spelers (dus 3 spelers)

Wanneer een team met 3 spelers opkomt, moeten deze spelers de resterende 2 partijen spelen. Zie invallersregeling. In dit geval worden echter 2 winstpunten in mindering gebracht en een boete opgelegd.

#### C. Geheel niet opkomen

Er is sprake van geheel niet opkomen bij 2 of minder spelers.

Indien een team geheel niet opkomt worden 5 winstpunten in mindering gebracht en een boete opgelegd.

De wedstrijd wordt door de competitieleiding opnieuw vastgesteld en moet altijd worden nagespeeld, tenzij besloten wordt hiervan af te zien omdat deze van geen belang meer is voor de eindstand.

**WRC / 01082016 / vb6**

### **SPEELTIJDEN**

Aanvangstijd van de wedstrijden is uiterlijk 20.00 uur (behoudens uitzondering zoals vermeld op het wedstrijdprogramma).

Officiële wachttijd bij te late aanvang of onderbreking van de wedstrijden bij gebrek aan voldoende spelers is een half uur. Denk daarbij aan het "HEDEN IK" en "MORGEN GIJ".

Gespeelde partijen blijven gehandhaafd mits deze niet in strijd zijn met de betreffende bepalingen onder "Niet reglementair opkomen".

### **UITSTEL**

Daar met ingekomen verzoeken zoveel mogelijk rekening wordt gehouden, dient het verzetten van vastgestelde wedstrijden maximaal beperkt te blijven.

Indien een wedstrijd onverhoopt toch verzet moet worden dan geldt hiervoor als volgt. Uitgestelde wedstrijden in de 1<sup>e</sup> competitiehelft dienen voor aanvang van de 2<sup>e</sup> competitiehelft ingehaald te worden. De competitieleiding stelt hiertoe voor het einde van de 1<sup>e</sup> competitiehelft een "inhaal-speelavond" vast.

Uitgestelde wedstrijden in de 2<sup>e</sup> competitiehelft dienen voor de voorlaatste speelronde ingehaald te worden. De competitieleiding stelt hiertoe voor de voorlaatste speelronde een "inhaal-speelavond" vast.

Wijziging van wedstrijden moet bij de competitieleiding worden gemeld door middel van een door beide clubs ondertekend formulier.

Indien niet overeenkomstig wordt gehandeld stelt de competitieleiding de uitslag als volgt vast: in de 1<sup>e</sup> klasse beide teams 4 punten in mindering; in de overige klassen 5 punten in mindering.

Het zonder meer afzeggen van wedstrijden korter dan 48 uur voor aanvang van de wedstrijd wordt - indien de tegenpartij dit meldt – beboet met 4 punten in mindering voor beide teams. Tevens geldt dan nog de verplichting de wedstrijd volgens bovenstaande in te halen.

Vanwege een of twee verhinderingen mag als regel geen wedstrijd worden uitgesteld. Aan het einde van de competitie is uitstel van wedstrijden absoluut niet toegestaan.

Het overspelen van niet reglementair verlopen partijen, welke onder voorbehoud door de competitieleiding worden getolereerd, gebeurt indien dit van belang is voor het kampioenschap.

Een klasse loopt af op de daartoe door de competitieleiding vastgestelde speelavond.

**WRC / 01082016 / vb7**

### **WEDSTRIJD / UITSLAGFORMULIER**

Dit formulier is bedoeld om voor aanvang van de wedstrijden uw teamleden op te geven. Tevens dient het voor de vermelding van de uitslag per partij.

Het is verplicht voor aanvang van de wedstrijden het Wedstrijd / uitslagformulier naar rato speelsterkte in te vullen.

Het is strikt verboden na invulling van het formulier nog wijzigingen aan te brengen.

Voor een correcte invulling van het Wedstrijd / uitslagformulier zijn de teamleiders van beide teams uitsluitend verantwoordelijk voor het eigen team.

Het gedeelte m.b.t. de wedstrijduitslagen dient pas ondertekend te worden na afloop van alle partijen. Het niet juist invullen van het Wedstrijd / uitslagformulier; het manipuleren hiervan wordt beboet per overtreding.

Het Wedstrijd / uitslagformulier dient door het thuisspelende team bewaard te worden tot een week na afloop van de competitie ter eventuele controle door de competitieleiding.

Het Wedstrijd / uitslagformulier dient uiterlijk zaterdag 22.00 uur door de teamleider van het thuisspelende team ingevuld te zijn op de website van Biljartpoint.

Te late invulling wordt beboet per overtreding.

### **VOLGORDE DER PARTIJEN**

Indien de spelers van beide teams aanwezig zijn, wordt de volgorde van de partijen in onderling overleg vastgesteld. Als geen overeenstemming wordt bereikt, beslist het thuisspelende team.

### **TELLIJSTEN**

Het is verplicht te noteren op TBB-tellijsten. Deze tellijsten zijn in boekvorm bij de competitieleiding verkrijgbaar. De ingevulde en ondertekende tellijsten dienen door de

thuisspelende vereniging bewaard te worden tot een week na afloop van de competitie ter eventuele controle door de competitieleiding.

TBB-tellijsten zijn voor alle officiële wedstrijden verplicht. Bij overtreding zal een boete worden opgelegd.

De tellijst dient door beide spelers en arbiter voor akkoord getekend te worden. Indien een speler niet akkoord is, dient de tellijst te worden ondertekend "Onder Protest" en neemt de teamleider dit protest over op het Wedstrijd / uitslagformulier en op Biljartpoint. Pas als aan deze voorwaarden is voldaan wordt het protest door de competitieleiding in behandeling genomen. Als blijkt dat de tellijst niet is ondertekend wordt een protest niet in behandeling genomen.



### **DISPENSATIES / WIJZIGINGEN**

Als teams vanwege nieuwe leden afwijken van de sterktestaat, dienen deze door een dispensatie van de competitieleiding te zijn gedekt. Deze dispensaties dienen zo spoedig mogelijk voor aanvang van de eerste wedstrijd waaraan nieuwe leden deelnemen door de competitieleiding op Biljartpoint te zijn verwerkt. Tevens dienen deze dispensaties door de verenigingen te worden aangebracht op alle verstrekte exemplaren van de sterktestaat (secretaris, lokaal en eventuele teamleiders).

Personen die in het vorige seizoen op de ledenlijst van de TBB voorkwamen en aan het begin van het nieuwe seizoen niet, kunnen in dat nieuwe seizoen weer toetreden tot een vereniging tenzij de vereniging waar ze zijn uitgetreden niet om plaatsing op de verbodsljst heeft verzocht. Deze personen zijn dan weer gerechtigd tot deelname aan competitie en / of eventueel Persoonlijke Kampioenschappen. Controlemoment is de inschrijfdatum voor het nieuwe seizoen.

Na aanvang van de tweede competitiehelft worden geen nieuwe leden meer ingedeeld, tenzij in bijzondere gevallen, ter beoordeling door de competitieleiding.

### **TAKEN EN VERANTWOORDELIJKHEDEN VAN DE TEAMLEIDER**

Bij de opgave van de deelnemende teams is een vereniging verplicht per team een bekwame teamleider aan te stellen.

Deze is naar de competitieleiding toe verantwoordelijk voor een goede gang van zaken van de wedstrijden.

Daartoe heeft de teamleider de zorg voor:

- 1) samenstelling team voor de competitiewedstrijd
- 2) tijdig en correct invullen van het Wedstrijd / uitslagformulier
- 3) tijdig en correct invullen van het Wedstrijd / uitslagformulier op de website van Biljartpoint door de teamleider van het thuisspelende team
- 4) opgave wijziging wedstrijddata conform wedstrijdreglement
- 5) toelichting op foutief of niet leesbaar Wedstrijd / uitslagformulier en/of tellijsten
- 6) toezien op ondertekening van de tellijsten door beide spelers en arbiter
- 7) in geval van protest handelen volgens de regels conform wedstrijdreglement

Aanvullingen en wijzigingen van teams en correspondentie daarover behoort **NIET** tot de taak van de teamleider. Dit gaat uitsluitend via de secretaris van de vereniging.

Na afloop van elke competitie worden door de competitieleiding de inlogcodes van de teamleiders van Biljartpoint verwijderd. Dit uiteraard slechts in die gevallen wanneer er sprake is van wijziging van teamleiders.

**WRC / 01082016 / vb9**

**VERANTWOORDING**

De thuis spelende club heeft de dagelijkse leiding bij elke competitiewedstrijd. Beide teams zijn verantwoordelijk voor de goede gang van zaken.

Alles wat de goede orde stoort (opkomst, gedrag, arbitrage enz) moet aan het bondsbestuur worden gemeld.

Indien een speler tijdens een partij een onregelmatigheid bemerkt, moet de partij toch worden uitgespeeld, De tellijst wordt ondertekend "Onder Protest" waarna de teamleider via het Wedstrijd / uitslagformulier dit protest overneemt. Dit protest dient tevens vermeld te worden op de website van Biljartpoint.

Indien men niet overeenkomstig handelt, kan het protest niet in behandeling worden genomen.

Als blijkt dat de tellijst niet is ondertekend wordt een protest niet in behandeling genomen.

Door het bondsbestuur zullen dan passende maatregelen worden genomen.

Tilburgse Biljart Bond  
Competitieleiding